



Parte de un nivel cero en el programa Corel Draw. Excelente secuenciación de contenidos, facilitando el seguimiento del curso a través de actividades de progresiva dificultad. Contiene gran cantidad de ilustraciones de las pantallas que presenta el programa en su ejecución, facilitando siempre el seguimiento por parte del alumno. Ilustraciones a color y de gran calidad.

Páginas:

378 Páginas

Objetivos:

- Desarrollar las habilidades necesarias para trabajar con CorelDRAW, de manera que al final del curso pueda diseñar ilustraciones vectoriales complejas
- Conocer herramientas avanzadas que supongan un ahorro de tiempo en el trabajo diario.

Contenido

UNIDAD 1- INTRODUCCIÓN A CORELDRAW

- ¿Qué es CorelDRAW?
- Entrar y salir de CorelDRAW.
- La ventana de CorelDRAW.
- La barra de menús.
- La barra de herramientas.
- Las ventanas acoplables.

UNIDAD 2- OPERACIONES BÁSICAS CON CORELDRAW

- Cerrar y crear dibujos nuevos.
- Abrir archivos existentes.
- Guardar dibujos.
- Trabajar con páginas.
- Almacenamiento de archivo en PDF.

UNIDAD 3- DIBUJAR FORMAS BÁSICAS

- Dibujo de rectángulos y cuadrados.
- Dibujo de elipses, círculos, arcos y formas de sector.
- Dibujo de polígonos y estrellas.
- Dibujo de espirales.
- Dibujo de formas predefinidas.

UNIDAD 4- EDICIÓN DE OBJETOS

- Seleccionar objetos: la herramienta selección.
- Cortar, copiar, pegar y borrar elementos.
- Comandos deshacer, rehacer y repetir.
- Duplicar y clonar objetos.

UNIDAD 5- CONTORNO Y RELLENO DE OBJETOS

- La herramienta pluma de contorno.
- El relleno uniforme.
- Rellenos degradados.

- Rellenos de patrón.
- Rellenos de textura.
- La herramienta relleno interactivo.
- La herramienta relleno de malla.

UNIDAD 6- ESTABLECER REGLAS, RETÍCULAS Y LÍNEAS GUÍA

- La regla.
- Utilizar cuadrículas.
- Trabajar con líneas guía.
- Controles de encaje de objetos.
- La herramienta papel gráfico.

UNIDAD 7- MANIPULACIÓN DE OBJETOS

- La herramienta transformación libre.
- Fijar el orden de los objetos.
- Agrupar y desagrupar objetos.
- Bloquear y desbloquear objetos.
- Alinear y distribuir objetos.

UNIDAD 8- DIBUJAR CON LAS HERRAMIENTAS LINEALES

- La herramienta de mano alzada.
- Curvas bézier.
- Controlar los ajustes de las curvas bézier y tramos de mano alzada.
- La herramienta medios artísticos.
- Acotar los objetos.
- Conectar líneas y objetos.

UNIDAD 9- TEXTO EN CORELDRAW

- Texto artístico y texto de párrafo.
- Los atributos del texto: el cuadro de diálogo formato del texto.
- Marcos de texto.
- Estilos.
- Operaciones avanzadas con el texto.
- Identificación de fuentes.

UNIDAD 10- ADAPTAR TEXTO A TRAYECTOS Y OBJETOS

- Adaptar texto a trayectos.
- La barra de propiedades adaptar texto a un trayecto.
- Reparar y separar texto de un trayecto.
- Vincular texto a un objeto.

UNIDAD 11- OPCIONES DE VISUALIZACIÓN DE DOCUMENTOS

- Seleccionar la calidad de visualización.
- Visualizaciones automatizadas.
- Las herramientas zoom y mano.
- La ventana acoplable administrador de visualización.

UNIDAD 12- CONFIGURACIÓN E IMPRESIÓN DE UN DOCUMENTO

- Utilizar la barra de estado.
- Examen del documento.
- Configuración de las páginas del documento.
- Presentación preliminar.
- Impresión de un documento.